Rzeszów, dnia 09.01.2018 r.

Uniwersytet Rzeszowski

Wydział Matematyczno-Przyrodniczy

Informatyka

III rok, studia stacjonarne

Rok akademicki: 2017/2018

# Projekt inżynierski II

Temat projektu:

## Duplikwidator

# Dokumentacja projektowa

***Opracowałi :***

Sebastian Zabrzyski

Mateusz Hap

Piotr Świder

Bartłomiej Rachański

Wojciech Kozyra

1. Cel projektu.

Projekt Duplikwidator ma na celu stworzenie aplikacji umożliwiającej usuwanie z danego folderu duplikatów plików graficznych. Konkretne pliki graficzne usuwane byłyby bez względu na rozmiar zdjęcia, jego jakość czy format.

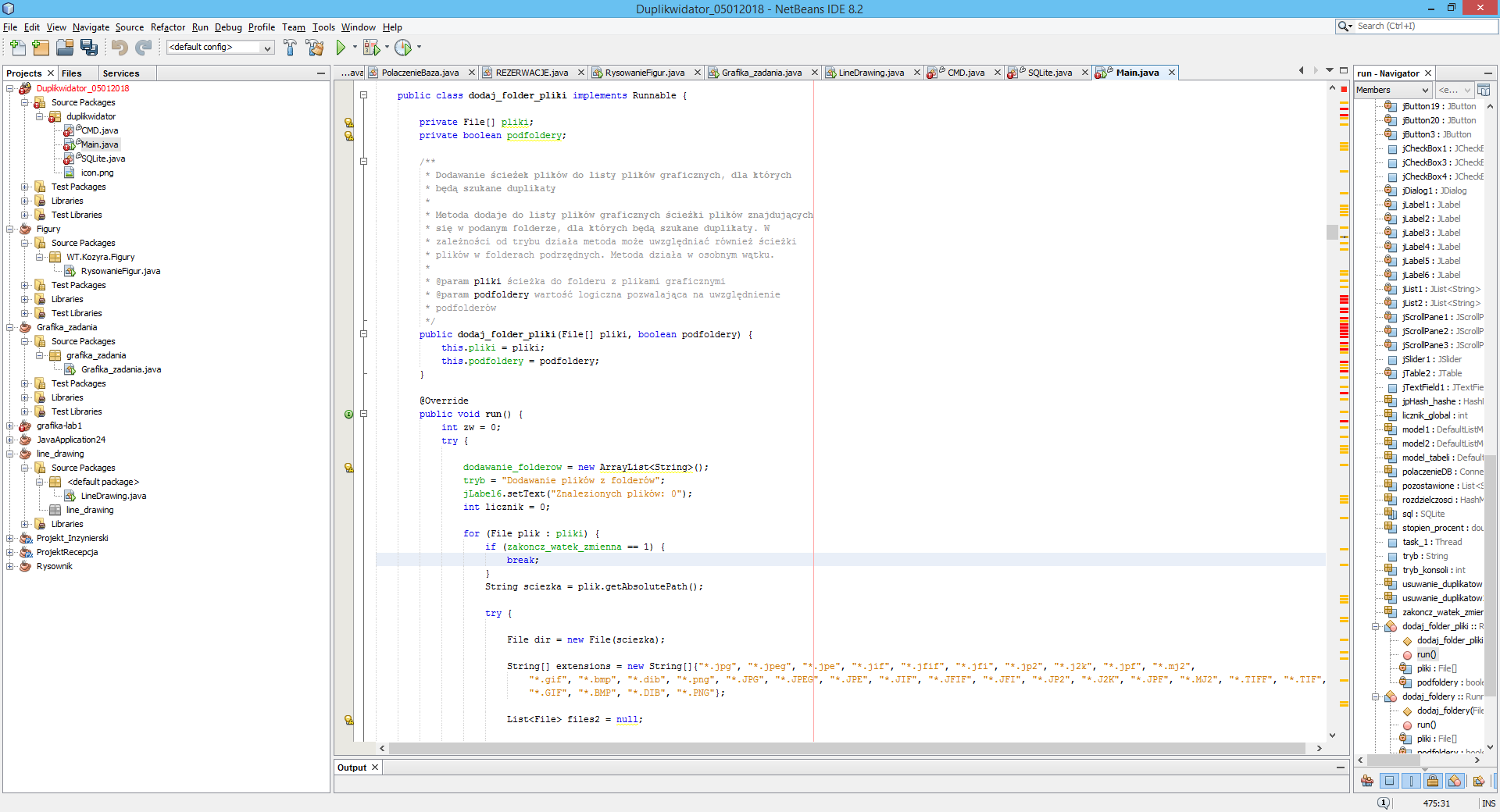
1. Funkcjonalności:

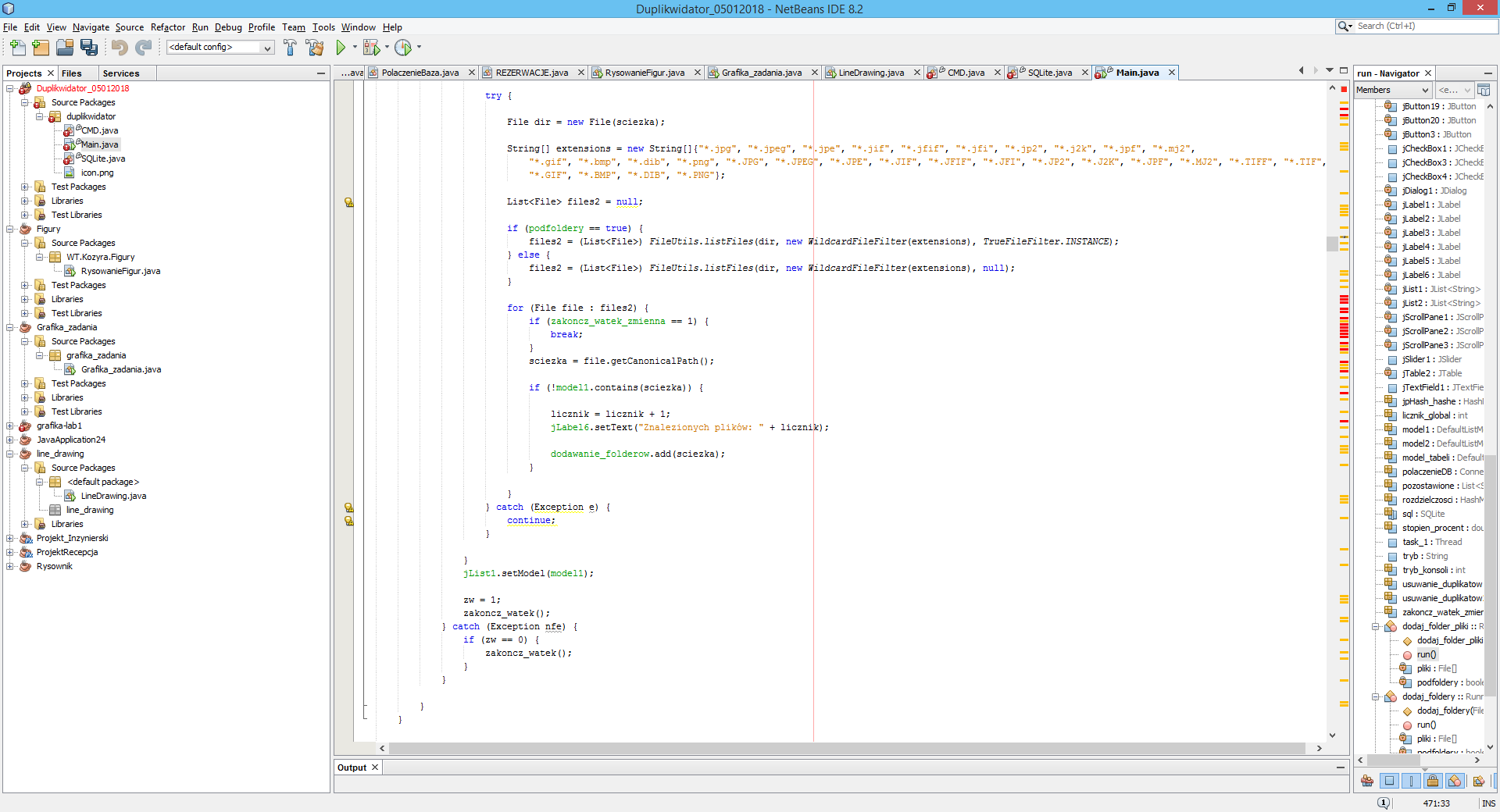
* Zarządzanie zbiorem plików, dla których wyszukiwane będą duplikaty. Możliwość wyboru kilku pojedynczych plików lub wskazania ścieżki do konkretnego folderu z wszystkimi znajdującymi się tam plikami. Ponadto, możliwość wyboru listy folderów, które będą przeszukiwane, by znaleźć duplikaty wcześniej wybranych plików.
* Sprecyzowanie minimalnego stopnia podobieństwa porównywanych plików graficznych, od którego będą one odbierane jako duplikaty.
* Sprecyzowanie sposobu porównywania plików graficznych.
* Widok i zarządzanie znalezionymi duplikatami plików: podgląd wybranych przez użytkownika dwóch plików graficznych, możliwość odrzucenia wyniku końcowego wyszukiwania, usunięcie znalezionych duplikatów z dysku twardego.
* Możliwość obsługi aplikacji z poziomu wiersza poleceń.

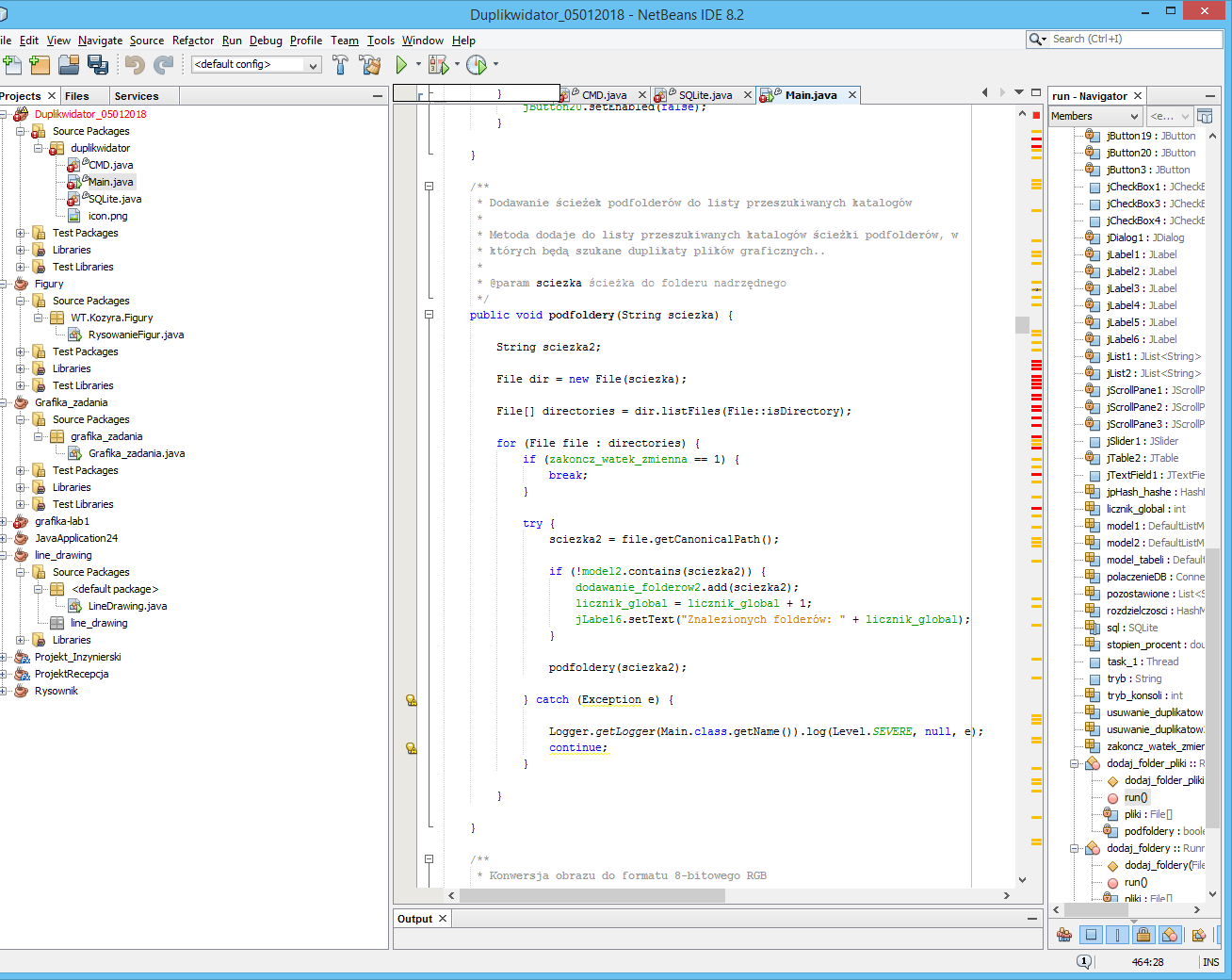
1. Harmonogram realizacji projektu:
2. Wstępne zaplanowanie sposobu rozwiązania problemu, jego funkcjonalności, technologii, które będą wykorzystane podczas realizacji projektu.
3. Zaprojektowanie bazy danych, stworzenie prototypu aplikacji oraz projektu interfejsu.
4. Testowanie aplikacji w poszukiwaniu błędów i ewentualne ich naprawianie.
5. Zakończenie realizacji projektu.

Narzędzia wykorzystane podczas realizacji projektu:

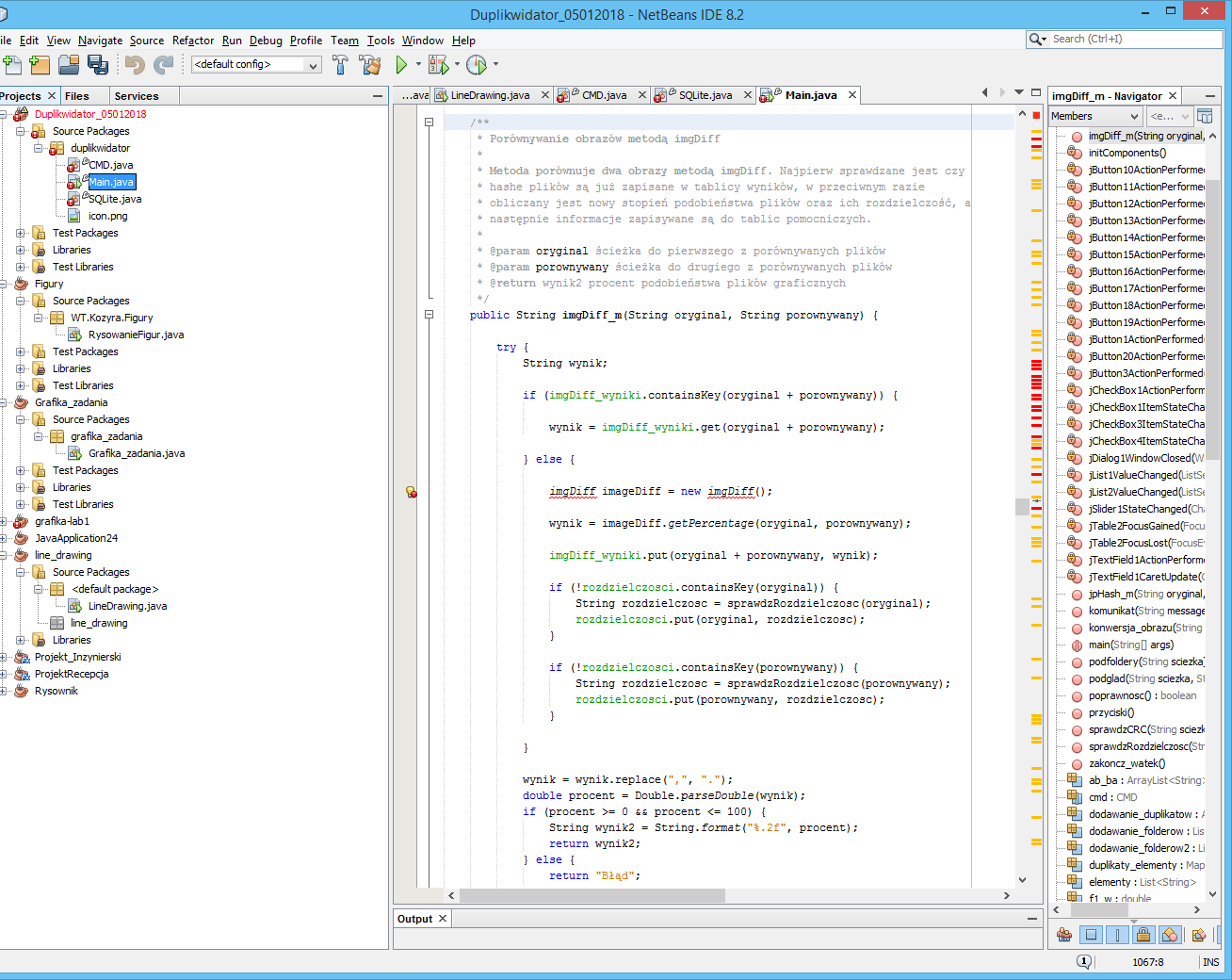
1. Technologie:
   1. Język Java(z użyciem Swing).
   2. Język SQL
2. Biblioteki:
   1. commons-io-2.5
   2. ImagePHash
   3. imgDiff2
   4. jpHash
   5. sqlite-jdbc-3.21.0
3. Przykładowe fragmenty kodu.

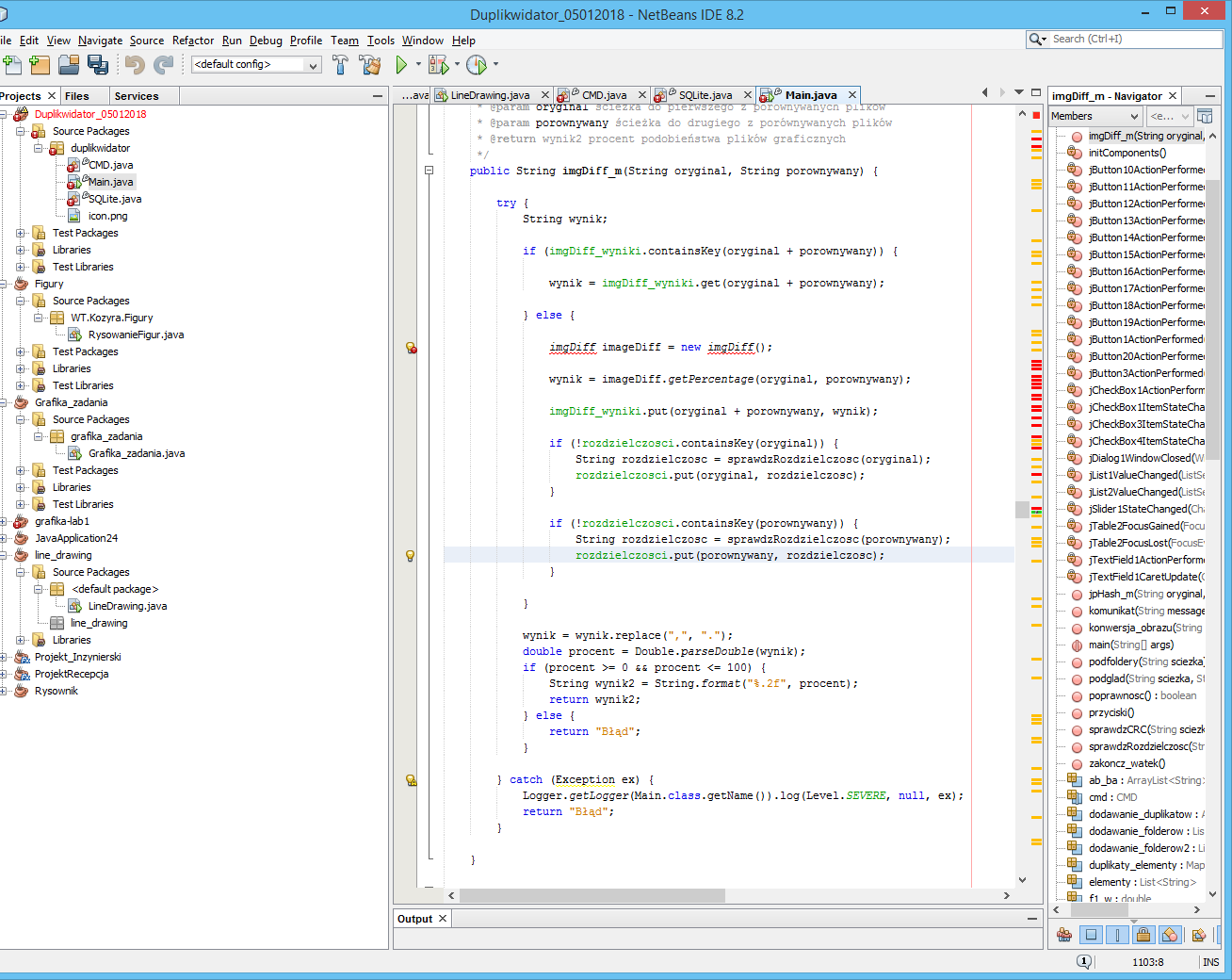


Metoda pozwalająca na dodawanie plików graficznych, dla których będą wyszukiwane duplikaty.

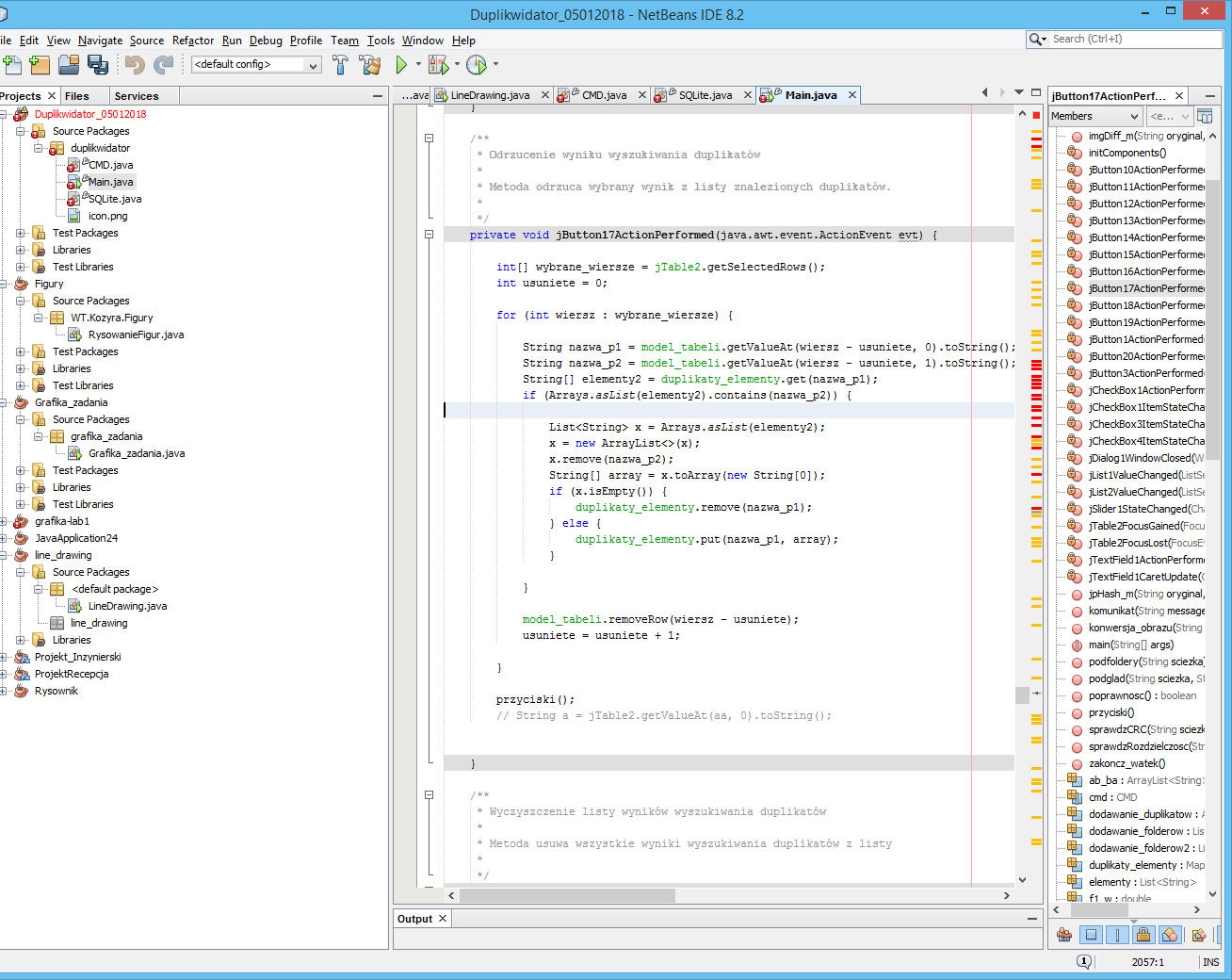


Metoda dodaje listę folderów, które mają być przeszukane w celu znalezienia duplikatów

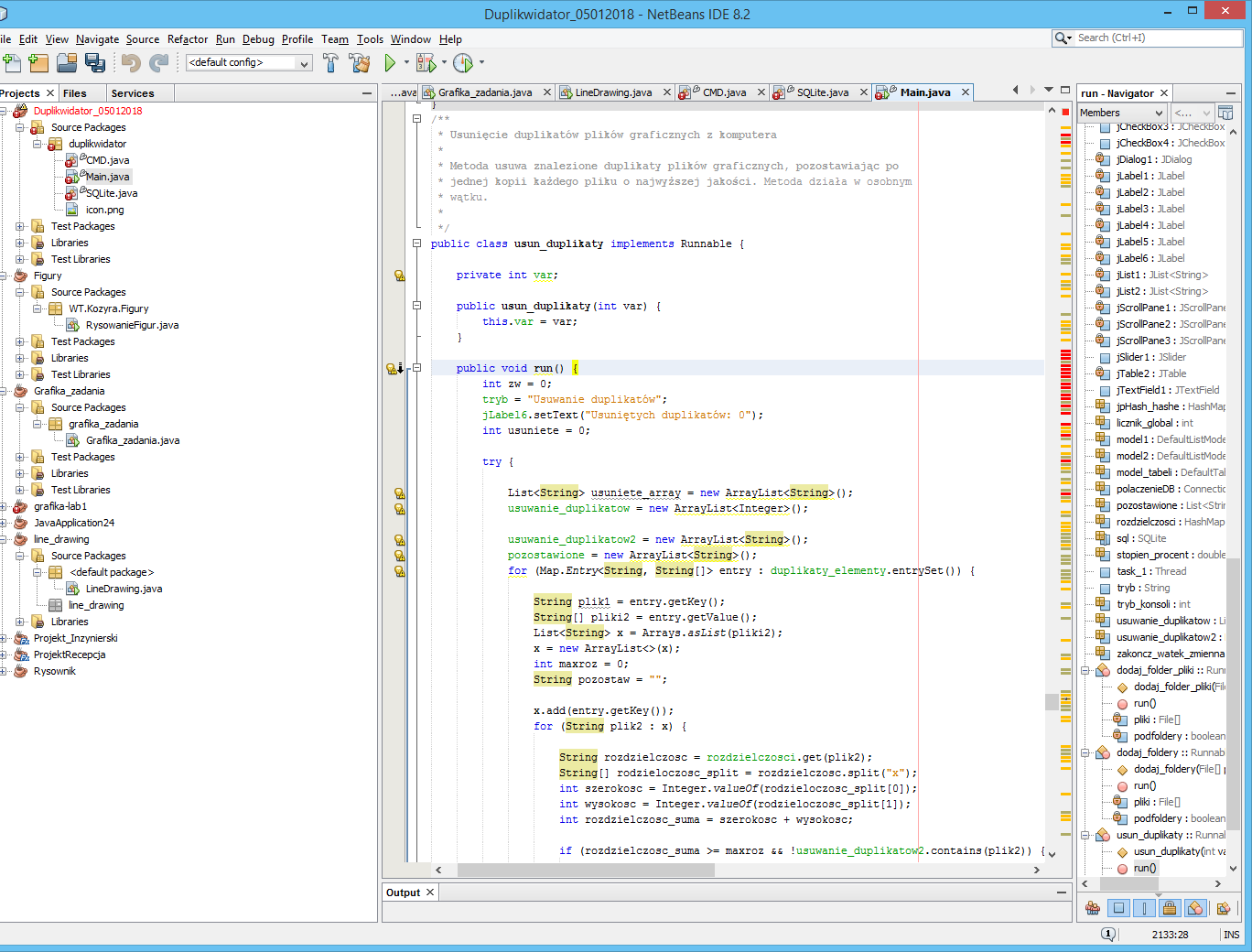


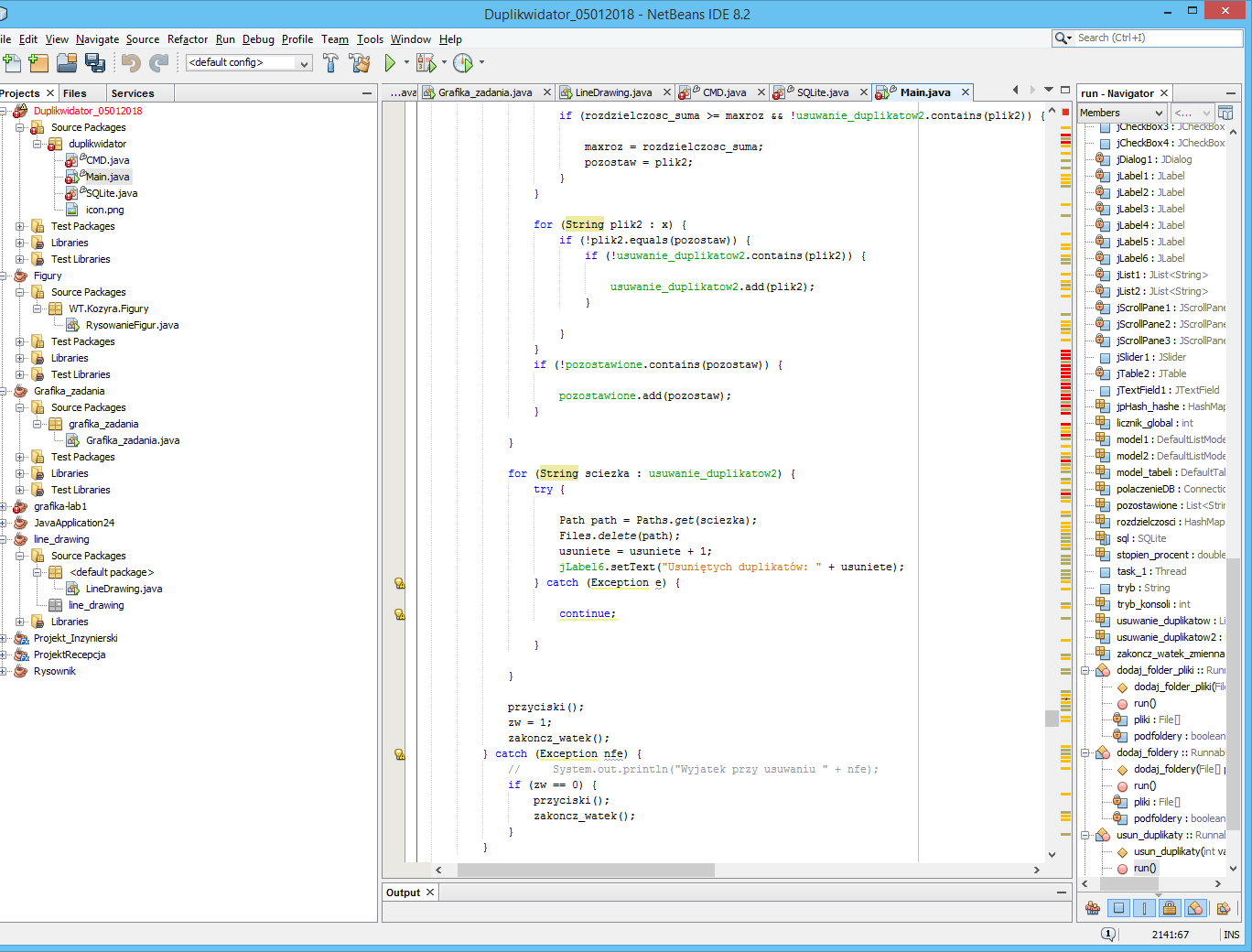


Metoda porównująca dwa obrazu metodą imgDiff.



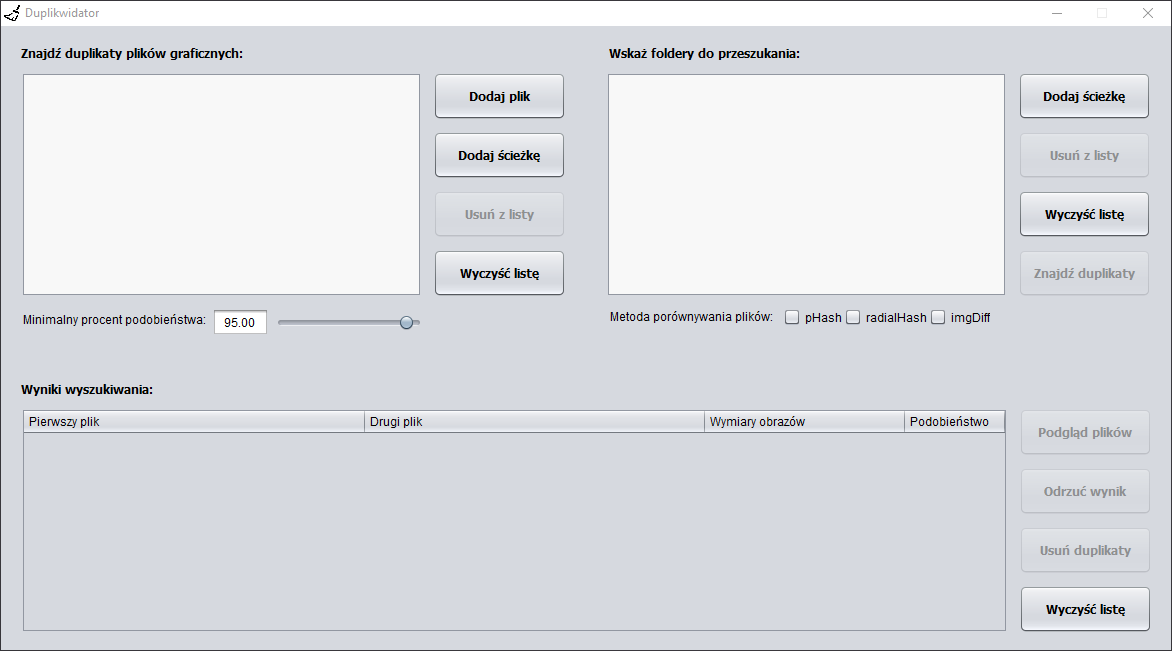
Odrzucenie wyniku wyszukiwania duplikatów.



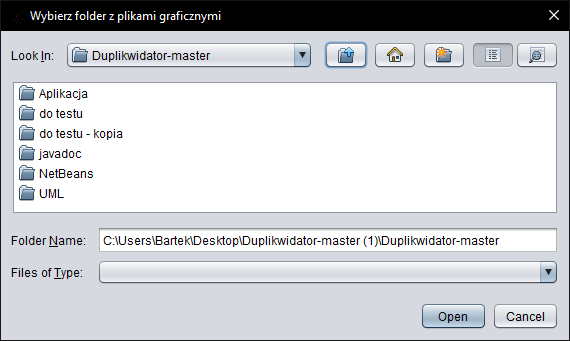


Metoda usuwająca odnalezione duplikaty plików graficznych.

1. Interfejs graficzny użytkownika



Wybór ścieżki pliku do porównania.



Wybór metody której program będzie używał do porównania plików



Suwak służy do ustalenia procentu podobieństwa pomiędzy plikami.



Po wprowadzeniu warunków uzyskujemy w oknie poniżej wynik zastawiający nazwę rozmiar oraz podobieństwo pliku z jego wyszukanym duplikatem.

